

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Dengan membuat sistem periklanan ini dapat sangat membantu pihak terlibat antara lain pemilik tempat yang mengiklankan dapat mengatur dengan baik penyewaan tempat tinggalnya secara online melalui website, dan pencari tempat tinggal sementara yang berstatus mahasiswa, karyawan maupun masyarakat umum dapat mencari sesuai dengan kebutuhan tanpa harus banyak tenaga pikiran dan biaya hanya untuk mencari tempat tinggal yang biasanya dilakukan dengan cara manual.

1. Sistem informasi penyewaan tempat tinggal sementara dapat mempermudah masyarakat yang ingin mencari tempat tinggal agar lebih mudah dan cepat.
2. Sistem ini dibuat secara online dan juga interaktif, maksudnya sistem periklanan ini membutuhkan bantuan dari para pemilik tempat yang bertugas mengatur sesuai dengan yang diiklankan terutama dalam hal *update* karena itu sistem ini memberikan layanan informasi yang lengkap.

B. SARAN

Dalam sistem yang dibangun dalam penyelesaian tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, maka dari itu penulis memohon kesediaan pembaca dan pemanfaat semua dalam memberikan kontribusi berupa saran dan kritik yang bersifat membangun untuk

dapat lebih terciptanya jejaring periklanan penyewaan tempat tinggal sementara lebih baik.

Oleh karena itu untuk pengembangan lebih lanjut mengenai *website* ini dapat disarankan:

1. Dalam membangun website periklanan, agar desain lebih diperhatikan untuk bisa menarik pengunjung lebih banyak lagi.
2. Memperluas lokasi penelitian yang memiliki penyewaan tempat tinggal sementara/ kost.
3. Menambah fitur pemesanan online sebelum melakukan transaksi secara langsung.

DAFTAR PUSTAKA

Andaru, A. (2018). Pengertian database secara umum. *OSF Preprints*, 2.

Haryana, K. (2019). Penerapan Agile Development Methods Dengan Framework Scrum Pada Perancangan Perangkat Lunak Kehadiran Rapat Umum Berbasis Qr-Code. *Jurnal Computech & Bisnis*, 13(2), 70–79. <https://doi.org/10.5281/zenodo.3631045>

Heckman, J. J., Pinto, R., & Savelyev, P. A. (1967). 濟無No Title No Title No Title. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 11–25.

IKRAMULLAH, M. (2015). *Rancang bangun sistem informasi penyewaan tempat tinggal*

sementara berbasis web (. 88.

Ismail, P. S. (2011). *Sistem Informasi Reservasi Sewa Kamar Hotel Berbasis Web (Studi Kasus Hotel Karlita Tegal),* 2011.

pengertian-informasi. (n.d.).

pengertian-si-sistem-informasi. (n.d.).

Ratnasari, D., Qur'ani, D. B., & Apriani, A. (2018). Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android. *Jurnal INFORM*, 3(1), 32–45. <https://doi.org/10.25139/ojsinf.v3i1.657>

Santoso, A. H. (2007). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SMU N 1 Wonosari Klaten. *Jurnal Mahasiswa*, 56, 71. <https://digilib.uns.ac.id/dokumen/download/5901/MTY1NzU=/Pembuatan-Sistem-informasi-perpustakaan-SMUN-1-Wonosari-Klaten-abstrak.pdf%0Ahttps://digilib.uns.ac.id>

Swastikasari, M. M., Hetharie, R. Y., Sedyono, E., & Ardjo, A. S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile E-KOST Menggunakan Location Based Service (LBS) Berbasis Android. *Computatio: Journal of Computer Science and Information Systems*, 2(2), 150. <https://doi.org/10.24912/computatio.v2i2.2322>

Widjaya, T. A. A. (2019). *Perancangan aplikasi penyewaan kamar indekos.* 11.