

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BUSANA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC
(STUDI KASUS TOKO ORIGINAL)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Komputer



OLEH

**YULIANA WEA
NIM : 2018710611**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS FLORES
ENDE
2022**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

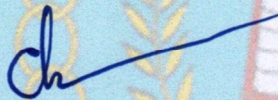
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BUSANA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC
(STUDI KASUS TOKO ORIGINAL)**

**YULIANA WEA
NIM: 2018710611**

**Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan didepan Dewan penguji
Skripsi Program Studi Sistem Informasi**

Menyetujui :

Pembimbing I



**Kristianus Jago Tute, S.Kom.,M.Pd
NIDN. 0814098001**

Pembimbing II



**Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom.,MT
NIDN. 0807067901**

Mengetahui

**Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Flores**


**Kristina Sara, S.Kom., M.Pd
NIDN: 082704801**

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA
MENGUNAKAN VISUAL BASIC**

(Studi kasus Toko Original)

**YULIANA WEA
2018710611**


Telah diterima dan disahkan oleh Dewan Penguji Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores untuk dipertahankan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 11 Agustus 2022

PANITIA PENGUJI:

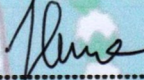
Kristina Sara, S.Kom.,M.Pd
Ketua

1. 

Anastasia Mude, S.Kom,M.Kom
Sekretaris

2. 


L.B. Finansius Mando, S.Kom.,M.Kom
Anggota 1

3. 

Kristianus Jago Tute, S.Kom.,M.Pd
Anggota 2

4. 

Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom.,MT
Anggota 3

5. 

Ende, 15 Agustus 2022

Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Flores



Kristina Sara, S.Kom., M.Pd
NIDN:0827047801

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA

YULIANA WEA

**Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Flores, 2022**
[yulianawea842@gmail.Com](mailto:yulianawea842@gmail.com)

Masalah dalam penelitian ini adalah sistem informasi penjualan busana yang sedang digunakan untuk mengelola data penjualan masih menggunakan sistem yang manual, dimana kegiatan operasional belum memanfaatkan komputer yang ada. Maka tujuan dalam penelitian ini ialah untuk mengetahui perancangan sistem informasi penjualan busana menggunakan visual basic di Toko Original. Sistem informasi ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio dan MySQL sebagai Databasenya. Metode penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian kualitatif bersifat deskriptif. Teknik pengumpulan data dengan cara observasi, wawancara, studi pustaka dan analisa dokumen. Metode pengembangan sistem menggunakan SDLC(Software Development Life Cycle) yang terdiri dari tahap-tahap rencana(Planning), analisis(Analysis), desain(design), implementasi (implementation), uji coba (testing) dan pengelolaan(maintenance). Sedangkan untuk pengujian menggunakan metode Blackbox Testing. Hasil untuk melancarkan sistem informasi penjualan yang lebih baik. Maka dengan adanya sistem informasi dapat memberikan informasi tentang stok barang, penjualan dan laporan berdasarkan periode tertentu agar memudahkan pemilik dalam mengatur persediaan barang.

**Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Microsoft Visual Studio,
MySQL, Blackbox Testing**

ABSTRACT

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA

YULIANA WEA

**Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Flores, 2022**

yulianawea842@gmail.com

The problem in this study is that the clothing sales information system that is being used to manage sales data is still using a manual system, where operational activities have not utilized the existing computer. So the purpose of this study is to determine the design of a clothing sales information system using visual basic at the Original Store. This information system is designed using the Microsoft Visual Studio programming language and MySQL as the database. The research method used is descriptive qualitative research. Data collection techniques by means of observation, interviews, literature study and document analysis. The system development method uses SDLC (Software Development Life Cycle) which consists of the stages of planning (Planning), analysis (Analysis), design (design), implementation (implementation), testing (testing) and management (maintenance). As for testing using the Blackbox Testing method. Results to launch a better sales information system. So with the information system can provide information about the stock of goods, sales and reports based on a certain period in order to facilitate the owner in managing inventory.

Keywords: Information Systems, Sales, Microsoft Visual Studio, MySQL, Blackbox Testing

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yuliana Wea
Nim : 2018710611
Perguruan tinggi : Universitas Flores
Alamat Kampus : Jl.Samratulangi, Ende, Nusa Tenggara Timur
Alamat Rumah : Jl.Samratulangi, Ende, Nusa Tenggara Timur

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Busana Menggunakan Visual Basic (Studi Kasus Toko Original)”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada pelaksanaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Flores Indonesia dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Ende

Pada tanggal : 15 Agustus 2022

Yang menyatakan,



YULIANA WEA
Nim: 2018710611

MOTTO

***“ KESUKSESAN BUKAN HANYA UNGKAPAN KESUKSESAN ADALAH
PERJUANGAN YANG TAK LUPUT DARI PROBLEMA KEHIDUPAN
DAN PENDIDIKAN BUKAN SEKEDAR ISTILAH PENDIDIKAN
ADALAH KEHIDUPAN YANG PANJANG ”***

(YULIA)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan dengan dengan tulus kepada :

1. Dia yang Sumber Segala-Nya.
2. Bapak tercinta Saverius Meo, dan mama tersayang Maria Goreti Mogi yang dengan susah payah melahirkan, mengasuh dan membesarkan serta dengan tulus mendukung baik secara moral maupun materi selama dibangku kuliah.
3. Yang tercinta Oma Monika Naghu, Oma Theresia Payu (Alm), Kakak Nesta Bupu, Kakak Osrin Geju, Adik Mirna Uko, dan Ferdin To'a yang senantiasa mendukung dan menantikan keberhasilan-ku.
4. Bapak atau Ibu Dosen dan Pegawai di Fakultas Teknologi Informasi yang selalu memberi materi-materi yang bermanfaat serta pelayanan selama kuliah.
5. Sahabat Melvi Kos Serta rekan-rekan seperjuangan angkatan 2018 yang selalu memberikan dukungan untuk saya.
6. Keluarga besar Maukeli, Maumbena, Ende, Kalimantan dan Boaora yang telah menanti keberhasilanku.
7. Agama, Bangsa dan Negara.
8. Almamater kutercinta Universitas Flores.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Mahakuasa karena hanya atas rahmat dan bimbingannya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Skripsi ini berjudul: “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA**”.

Di kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak terkait dalam penyusunan Skripsi ini, yang telah memberi dukungan moral dan juga bimbingannya pada penulis. Ucapan terima kasih ini kami tujukan kepada :

1. Bapak Dr.Simon Sira Padji,MA selaku Rektor Universitas Flores.
2. Ibu Maria Adelvin Londa, S.Kom.,MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores.
3. Ibu Kristina Sara, S.Kom.,M.Pd, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores.
4. Bapak Kristianus Jago Tute,S.Kom.,M.Pd, selaku dosen pembimbing I dan Bapak Benediktus Yoseph Bhae,S.Kom.,MT, selaku dosen pembimbing II.
5. Dosen dan staf administrasi Program Studi Sistem Informasi Universitas Flores.
6. Orang tua dan teman-teman yang ikut mendukung proses penyusunan Skripsi ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kekeliruan dalam penyajian dan penulisan Skripsi ini. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari semua yang membaca proposal ini akan menerimanya dengan lapang dada untuk dapat di perbaiki pada tahap-tahap berikutnya.

Ende, Agustus 2022

Yuliana Wea

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRAK	v
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Kajian Teori	4
2.1.1 Perancangan	4
2.1.2 Sistem Informasi	4
2.1.3 Sistem Informasi Penjualan	5
2.1.4 <i>MySQL</i>	5
2.1.5 Microsoft Visual Studio	5
2.1.6 Visual Basic	6
2.1.7 <i>Crystal Report</i>	7
2.1.8 Blackbox Testing	7

2.1.9 Alur Sistem Informasi (ASI)	7
2.1.10 <i>Flowchart</i>	8
2.1.12 <i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	9
2.1.13 ERD (Entity Relationship Diagram)	10
2.1.14 <i>Context Diagram</i>	11
2.2 Kajian Penelitian Relevan	12
2.3 Kerangka Pikir	14
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1 Jenis Penelitian	15
3.2 Lokasi Dan Waktu Penelitian	15
3.3 Subyek Penelitian	15
3.4 Tahap-Tahap Penelitian	15
3.5 Jenis dan Sumber Data	17
3.6 Prosedur Pengumpulan Data	18
3.7 Penerapan Metode	19
3.8 Analisa Sistem	21
3.8.1 Analisa Sistem Yang Berjalan	22
3.8.2 Analisa Sistem Yang Diusulkan	22
3.9 Desain Sistem	25
3.9.1 Context Diagram	25
3.9.2 Data Flow Diagram Level 1 Proses 1	26
3.9.3 Data Flow Diagram Level 1 Proses 2	26
3.9.4 Data Flow Diagram Level 1 Proses 3	27
3.9.5 Data Flow Diagram Level 1 Proses 4	27
3.9.6 Data Flow Diagram Level 1 Proses 5	28
3.9.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1	28
3.9.8 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2	29
3.10 Desain Database	29
3.10.1 Struktur Tabel	29
3.10.2 Desain Tabel	33
3.11 Desain User Interface	34

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	42
4.1 Implementasi Sistem	42
4.2 Implementasi Antarmuka Perangkat Lunak	42
4.2.1 Tampilan Menu Login	42
4.2.2 Tampilan Menu Utama	43
4.2.3 Tampilan Menu Pengguna	43
4.2.4 Tampilan Menu Input Pengguna	44
4.2.5 Tampilan Menu Master Busana	44
4.2.6 Tampilan Menu Form Input Data Busana	45
4.2.7 Tampilan Menu Master Jenis	45
4.2.8 Tampilan Form Input Master Jenis	46
4.2.9 Tampilan Master Ukuran	46
4.2.10 Tampilan Form Input Master Ukuran	47
4.2.11 Tampilan Master Warna	47
4.2.12 Tampilan Form Input Master Warna	48
4.2.13 Tampilan Menu Laporan Data Busana	48
4.2.14 Tampilan Menu Laporan Harian Penjualan	49
4.2.15 Tampilan Laporan Mingguan Penjualan	49
4.2.16 Tampilan Laporan Bulanan Penjualan	50
4.2.17 Tampilan Menu Transaksi	50
4.2.18 Tampilan Faktur Penjualan	51
4.2.19 Tampilan Menu Ganti Password	51
4.3 Pengujian	52
4.4 Maintenance atau Pemeliharaan Sistem	54
BAB V PENUTUP	55
5.1 Kesimpulan	55
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Flowchart	8
Tabel 2.2 <i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	10
Tabel 2.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	11
Tabel 2.4 <i>Context Diagram</i>	12
Tabel 2.5 Kajian Penelitian Relevan	12
Tabel 3.1 Tabel Pengguna	29
Tabel 3.2 Tabel Busana	30
Tabel 3.3 Tabel Jenis	30
Tabel 3.4 Tabel Ukuran	31
Tabel 3.5 Tabel Warna	31
Tabel 3.6 Tabel Trans Jual	31
Tabel 3.7 Tabel Detail Trans Jual	32
Tabel 4.1 Pengujian	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Alur Sistem Informasi (ASI)	8
Gambar 2.2 Kerangka Pikir	14
Gambar 3.1 Penerapan Metode	19
Gambar 3.2 Analisa Sistem Yang Berjalan	22
Gambar 3.3 Analisa Sistem Yang Berjalan	23
Gambar 3.4 Analisa Sistem Yang DiUsulkan	24
Gambar 3.5 Context Diagram	25
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 1	26
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 2	26
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 3	27
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 4	27
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 5	28
Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1	28
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 2	29
Gambar 3.13 Desain Tabel	33
Gambar 3.14 Rancangan Menu Login ke Sistem	34
Gambar 3.15 Rancangan Menu Utama	34
Gambar 3.16 Rancangan Menu Form Master Pengguna	35
Gambar 3.17 Rancangan Menu Form Input Data Master Pengguna	35
Gambar 3.18 Rancangan Menu Form Master Jenis	36
Gambar 3.19 Rancangan Menu Form Input Data Master Jenis	36
Gambar 3.20 Rancangan Menu Form Master Busana	37
Gambar 3.21 Rancangan Menu Form Input Data Master Busana	37
Gambar 3.22 Rancangan Menu Form Master Warna	38
Gambar 3.23 Rancangan Menu Form Input Data Master Warna	38
Gambar 3.24 Rancangan Menu Form Master Ukuran	39
Gambar 3.25 Rancangan Menu Form Input Data Master Ukuran	39
Gambar 3.26 Rancangan Menu Form Laporan Harian	40
Gambar 3.27 Rancangan Menu Form Transaksi	40

Gambar 3.28 Rancangan Form Ganti Password	41
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login	42
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	43
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pengguna	43
Gambar 4.4 Tampilan Menu Input Pengguna	44
Gambar 4.5 Tampilan Menu Master Busana	44
Gambar 4.6 Tampilan Menu Input Data Busana	45
Gambar 4.7 Tampilan menu Master Jenis	45
Gambar 4.8 Tampilan Form Input Data Jenis	46
Gambar 4.9 Tampilan Master Ukuran	46
Gambar 4.10 Tampilan Form Input Ukuran	47
Gambar 4.11 Tampilan Master Warna	47
Gambar 4.12 Tampilan Form Input Master Warna	48
Gambar 4.13 Tampilan Laporan Data Busana	48
Gambar 4.14 Tampilan Laporan Harian Penjualan	49
Gambar 4.15 Tampilan Laporan Mingguan	49
Gambar 4.16 Tampilan Laporan Bulanan Penjualan	50
Gambar 4.17 Tampilan Menu Transaksi	50
Gambar 4.18 Tampilan Faktur Penjualan	51
Gambar 4.19 Ganti Password	51

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Penelitian Dari Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Ende
- Lampiran 2 : Surat Selesai Penelitian dari Toko Original
- Lampiran 3 : Surat Selesai Penelitian Dari Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Ende
- Lampiran 4 : Hasil Plagiasi Turnitin