

**APLIKASI PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN PADA
BENGKEL ORAKERI BERBASIS WEB
(Studi Kasus : Bengkel Orakeri Mbay)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Komputer**



DISUSUN OLEH

**NIKOLAUS TASO NUWA
NIM : 2018710463**

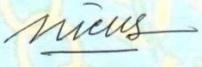
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS FLORES
ENDE
2023**

LEMBAR PERSETUJUAN
APLIKASI PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN PADA
BENGKEL ORAKERI BERBASIS WEB

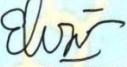
NIKOLAUS TASO NUWA
NIM:2018710463

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan didepan dewan pengaji skripsi Program Studi Sistem Informasi

Pembimbing I


Yoseph D. Da Yen Khwuta, S. Kom., M.Cs
NIDN: 0802067501

Pembimbing II


Elvira Esperanza Sala, S.T.,M.Kom
NIDN: 15110588601

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi



Kristina Nasik, S.Kom., M.Pd.
NIDN: 0827047801

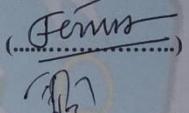
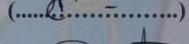
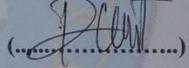
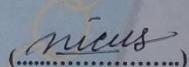
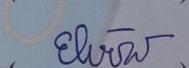
LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN PADA BENGKEL ORAKERI MOTOR BERBASIS WEB

NIKOLAUS TASO NUWA
NIM : 2018710463

Skripsi ini Telah dipertahankan di Depan Panitia Penguji Skripsi Program Studi Sitem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores

Hari/Tanggal : Senin, 06 Februari 2023
Panitia Penguji

1. **Ferdinandus Lidang Witi, SE.,M.Kom**
(Ketua Penguji) 
2. **Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom.,MT**
(Sekretaris Penguji) 
3. **Melky Radja, S.Kom.,M.Kom**
(Anggota Penguji) 
4. **Yoseph D. Da Yen Khwuta, S.Kom.,M.Cs**
(Anggota Penguji I) 
5. **Elvira Esperanza Sala, S.T.,M.Kom**
(Anggota Penguji II) 

Mengesahkan

Dekan
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Flores



Maria Adelyn Londa, S.Kom.,M.T
NIDN: 0801038301

Ketua
Program Studi Sitem Informasi
Universitas Flores



Kristina Sarai, S.Kom.,M.Pd
NIDN: 0827047801

ABSTRAK

APLIKASI PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN PADA BENGKEL ORAKERI BERBASIS WEB

NIKOLAUS TASO NUWA

**Program Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Flores, 2022**

chikonuwa97@gmail.com

Perkembangan teknologi komputer pada saat sekarang ini mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Bengkel Orakeri membutuhkan sebuah aplikasi yang bisa menyelesaikan permasalahan tersebut. oleh karena itu penulis membuat suatu sistem aplikasi yang diberi Judul “ Aplikasi Pengolahan Gaji Karyawan pada Bengkel Orakeri Berbasis Web”. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif. Penelitian kuantitatif merupakan sebuah penelitian yang berlangsung secara ilmiah dan sistematis dimana pengamatan yang dilakukan mencakup segala hal yang berhubungan dengan objek penelitian, fenomena yang melibatkan teori, desain, hipotesis dan menentukan subjek. Hasil penelitian ini berupa implementasi sistem melalui tampilan hasil sistem informasi yang telah dibuat dari proses perancangan desain sistem sebelumnya. Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat, tahap ini merupakan tahap sistem siap untuk dioperasikan dengan database yang digunakan MySQL dan sistem operasinya dengan perangkat lunak. Dalam kegiatan proses penggajian bengkel motor Orakeri membutuhkan suatu sistem informasi yang dapat mengatur sistem penggajian sehingga dapat berjalan dengan lancar.

Kata kunci : Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis WEB, MySQL, RAD

ABSTRACT

EMPLOYEE SALARY PROCESSING APPLICATION IN WEB-BASED ORACKERY WORKSHOP

NIKOLAUS TASO NUWA

*Information Systems Program, Faculty of Information Technology,
University of Flores, 2022*

chikonuwa97@gmail.com

The development of computer technology at this time has a very important role in people's lives. Workshop Orakeri need an application that can solve these problems. therefore the author makes an application system that is entitled "Application for Processing Employee Salaries in Web-Based Oracle Workshops". This type of research used is quantitative research. Quantitative research is a research that takes place scientifically and systematically where the observations made cover everything related to the object of research, phenomena involving theory, design, hypotheses and determining the subject. The results of this study are in the form of system implementation through the display of information system results that have been made from the previous system design process. System implementation is the stage of implementing the system which will be carried out if the system is approved including the programs that have been made, this stage is the stage where the system is ready to be operated with the database used MySQL and the operating system with software. can manage the payroll system so that it can run smoothly.

Keywords: Sales Application, Visual Basic, MySQL, RAD

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Nikolaus Taso Nuwa
NIM : 2018710463
Perguruan Tinggi : Universitas Flores
Alamat Kampus : Jl. Sam Ratulangi, Ende, Nusa Tenggara Timur

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul : **“APLIKASI PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN PADA BENGKEL ORAKERI BERBASIS WEB”** adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun. Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan ketulusan saya dari Universitas Flores Indonesia dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Ende

Pada tanggal : 17 Februari 2023

Yang Menyatakan



Nikolaus Taso Nuwa
2018710463

MOTTO

**“Kamu tidak harus menjadi hebat untuk memulai , tetapi kamu
harus mulai untuk menjadi hebat”**

PERSEMBAHAN

Dengan segenap kesederhanaan dan tulusan hati, karya kesederhanaan ini peneliti persembahkan untuk :

1. Sang Pencipta yang telah memberikan nafas kehidupan sepanjang perjalanan hidup ini serta membimbing dan menuntut saya dalam segalanya.
2. Mamaku Sebastiana Owa (Alm) yang sudah melahirkanku, Yang tercinta Bapak Dominikus Bhoke yang sudah membesarkanku penuh kasih sayang serta mendukung perjuangan studiku lewat Doa dan pengorbanan tanpa pamrih.
3. Yang tercinta juga Bapak Wilem dan Mama Imelda, yang juga membantu membiayai selama studiku.
4. Buat kakaku tersayang Hironimus E.Weke Nuwa, Kastoria Y. Uga Nuwa, Fridolin M. Weke Nuwa, Maria M. Una Nuwa, Adik Gaudensiana Dhawi yang dengan setia mendoakan, membantu dan mendukung penulis serta menanti keberhasilan penulis.
5. Bapak/Ibu dosen dan pegawai di Fakultas Teknologi Informasi yang selalu memberi materi-materi yang bermanfaat serta pelayanan terbaik selama kuliah.
6. Sahabat tercinta Jostin, Anjas, Arinsept, Bianca, Enche, Itha, Ivon, Ronny, varonk, Zidan, serta teman-teman Nage kos yang selalu memberikan dukungan untuk saya.
7. Seluruh Keluarga Besarku yang telah menanti keberhasilanku
8. Agama, Bangsa dan Negara.
9. Almamaterku tercinta Universitas Flores.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan YME karena hanya atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat pada waktunya dengan judul “**APLIKASI PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN BERBASIS WEB**” (Studi Kasus :Bengkel Orakeri Mbay).

Penulis menyadari bahwa rampungnya penulisan skripsi ini tak lepas dari dukungan dari berbagai pihak, maka ijinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Simon Sira Padji, MA selaku rektor Universitas Flores.
 2. Ibu Maria Adelvin Londa, S.Kom., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores.
 3. Ibu Kristina Sara, S.Kom., M.Pd selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores.
 4. Bapak Yoseph D.Da Yen Khwuta, S.Kom., M.Cs selaku Pembimbing I, dan Ibu Elvira Esperanza Sala, S.T., M.Kom selaku Pembimbing II yang telah mengorbankan waktu, tenaga untuk membimbing, memotivasi penulis hingga rampungnya penulisan skripsi ini.
 5. Dosen dan staf administrasi Program Studi Sistem Informasi Universitas Flores.
 6. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
 7. Semua pihak yang telah memberikan dukungan moril maupun materiil selama penulis studi di Universitas Flores.
- Akhirnya penulis sangat mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan skripsi ini.

Ende, 04 Februari 2023



Nikolaus Taso Nuwa

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Teori Penelitian	5
2.1.1 Aplikasi	5
2.1.2 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	5
2.1.3 <i>Black Box Testing</i>	6
2.1.4 Penggajian	7
2.1.5 <i>Website</i>	7
2.1.6 Data Flow Diagram (DFD)	8
2.1.7 <i>Context Diagram</i>	9
2.1.8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	10

2.2 Kajian Penelitian Relevan	10
2.3 Kerangka Berpikir	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Jenis Penelitian	14
3.2 Lokasi dan waktu Penelitian.....	14
3.3 Tahap-tahap Penelitian	14
3.4 Jenis dan Sumber Data.....	16
3.5 Prosedur Pengumpulan Data	17
3.6 Penerapan Metode.....	17
3.7 Black Box	19
3.8 Analisis Sistem.....	19
3.8.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	20
3.8.2 Analisa Sistem yang diusulkan.....	21
3.9 Desain Sistem	23
3.9.1 Context Diagram.....	23
3.9.2 <i>Data flow Diagram</i> Level 1	24
3.9.3 <i>Data Flow Diagram</i> Data User Level 2 Proses1	25
3.9.4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 2	25
3.9.5 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 3	26
3.9.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 4	26
3.9.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 5	27
3.9.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 6	27
3.9.9 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 7	27
3.10 Perancangan <i>Database</i>	28
3.10.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	28
3.10.2 Relasi Tabel.....	29
3.10.3 Struktur Tabel	30
3.11 <i>Desain User Interface</i>	32
3.11.1 Perancangan Antarmuka Menu Login.....	32
3.11.2 Desain <i>Interface</i> Menu Dashboard	33
3.11.3 Desain <i>Interface</i> Menu Input Data User	34

3.11.4 Desain <i>Interface</i> Menu Input Data Jabatan	34
3.11.5 Desain <i>Interface</i> Menu Edit Data Jabatan	35
3.11.6 Desain <i>Interface</i> Menu Input Data Karyawan	35
3.11.7 Desain <i>Interface</i> Menu Edit Data Karyawan	36
3.11.8 Desain <i>Interface</i> Menu Input Data Absensi Karyawan	36
3.11.9 Desain <i>Interface</i> Menu Tambah Data Absensi Karyawan	37
3.11.10 Desain <i>Interface</i> Menu Tagihan Service	37
3.11.11 Desain <i>Interface</i> Menu Tambah Tagihan Service	38
3.11.12 Desain <i>Interface</i> Menu Gaji Mingguan Beserta Ongkos Kerja	38
3.11.13 Desain <i>Interface</i> Menu Laporan Penggajian.....	38
3.11.14 Desain <i>Interface</i> Menu Laporan Daftar Gaji Karyawan	39
BAB IV HASIL PENELITIAN	40
4.1 Implementasi Sistem	40
4.1.1 Tampilan Menu Login.....	40
4.1.2 Tampilan Menu Dashboard.....	41
4.1.3 Tampilan Menu User	41
4.1.4 Tampilan Menu Jabatan	42
4.1.5 Tampilan Menu Tambah Jabatan Baru	42
4.1.6 Tampilan Menu Edit Jabatan	43
4.1.7 Tampilan Menu Karyawan.....	43
4.1.8 Tampilan Menu Tambah Data Karyawan	44
4.1.9 Tampilan Menu Absensi Karyawan	44
4.1.10 Tampilan Menu Tambah Data Absensi Harian	45
4.1.11 Tampilan Menu Tagihan Service.....	45
4.1.12 Tampilan Menu Tambah Tagihan Service	46
4.1.13 Tampilan Menu Pengecekan Gajian Mingguan dan Ongkos Kerja Mingguan	46
4.1.14 Tampilan Menu Penggajian	47
4.1.15 Tampilan Menu Laporan Penggajian Karyawan	47
4.2 Uji Coba Hasil Penelitian	48
4.2.1 Skenario Pengujian	48

4.2.2 Pengujian Sistem (Blackbox Testing)	48
BAB V PENUTUP	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol Data <i>Flow Diagram</i>	9
Tabel 2.2 <i>Context Diagram</i>	9
Tabel 2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	10
Tabel 2.4 Kajian Penelitian Relevan	10
Tabel 3.1 Tabel User	30
Tabel 3.2 Tabel Jabatan	30
Tabel 3.3 Tabel Karyawan.....	30
Tabel 3.4 Tabel Absensi.....	31
Tabel 3.5 Tabel Service harian Karyawan.....	31
Tabel 3.6 Tabel Gaji harian Karyawan	31
Tabel 3.7 Tabel Gaji Karyawan.....	32
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	48

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Pikir	12
Gambar 3.1 Tahap-Tahap Penelitian.....	15
Gambar 3.2 <i>Rapid Application Development</i>	18
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Analisa Sistem Diusulkan.....	22
Gambar 3.5 <i>Context Diagram</i>	23
Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Proses 1	24
Gambar 3.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 1	25
Gambar 3.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 2	25
Gambar 3.9 <i>Data FlowDiagram</i> Level 2 Proses 3	26
Gambar 3.10 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 4	26
Gambar 3.11 <i>Data FlowDiagram</i> Level 2 Proses 5	27
Gambar 3.12 <i>Data FlowDiagram</i> Level 2 Proses 6	27
Gambar 3.13 <i>Data FlowDiagram</i> Level 2 Proses 7	27
Gambar 3.14 Entity Relationship Diagram.....	28
Gambar 3.15 Relasi Tabel	29
Gambar 3.16 Desain Antarmuka From Login	33
Gambar 3.17 Desain Antarmuka Menu Dashboard	33
Gambar 3.18 Desain <i>Interface</i> Menu Input Data User	34
Gambar 3.19 Desain <i>Interface</i> Input Data Jabatan	34
Gambar 3.20 Desain Menu Edit Data Jabatan.....	35
Gambar 3.21 Desain <i>Interface</i> Menu Input Data Karyawan	35
Gambar 3.22 Desain <i>Interface</i> Menu Edit Data Karyawan	36
Gambar 3.23 Desain <i>Interface</i> Menu Menginput Data Absensi Karyawan	36
Gambar 3.24 Desain <i>Interface</i> Menu Tambah Data Absensi	37
Gambar 3.25 Desain <i>Interface</i> Menu Tagihan Service	37
Gambar 3.26 Desain <i>Interface</i> Menu Tagihan Service	38
Gambar 3.27 Desain <i>Interface</i> Menu Gaji Mingguan.....	38

Gambar 3.28 Desain <i>Interface</i> Menu Laporan Penggajian.....	39
Gambar 3.29 Desain <i>Interface</i> Menu Laporan Penggajian.....	39
Gambar 4.1 Tampilan Menu Login.....	40
Gambar 4.2 Tampilan Menu Dashboard.....	41
Gambar 4.3 Tampilan Menu User	41
Gambar 4.4 Tampilan Menu Jabatan	42
Gambar 4.5 Tampilan Menu Tambah Jabata.....	42
Gambar 4.6 Tampilan Menu Edit Data Jabatan	43
Gambar 4.7 Tampilan Menu Karyawan.....	43
Gambar 4.8 Tampilan Menu Tambah Data Karyawan Baru	44
Gambar 4.9 Tampilan Menu Absensi Karyawan	44
Gambar 4.10 Tampilan Menu Tambah Data Absensi.....	45
Gambar 4.11 Tampilan Menu Tagihan <i>Service</i>	45
Gambar 4.12 Tampilan Menu Tagihan <i>Service</i>	46
Gambar 4.13 Tampilan Menu Gaji Mingguan	46
Gambar 4.14 Tampilan Menu Penggajian	47
Gambar 4.15 Tampilan Menu Laporan Penggajian	47