

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN  
PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB  
( STUDI KASUS LAPANGAN FUTSAL TANJUNG  
ENDE SELATAN)**

**SKRIPSI**

Ditulis Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer



Oleh:

**DWI AZALIZA  
2020710176**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAIN DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS FLORES  
ENDE  
2024**

**LEMBARAN PERSETUJUAN SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN  
PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB  
( STUDI KASUS LAPANGAN FUTSAL TANJUNG  
ENDE SELATAN)**

Dwi Azaliza

2020710176

Proposal Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di  
Dewan Penguji Skripsi Program Studi Sistem Informasi

Pembimbing 1

Pembimbing 2



**Kristianus Jago Tute, S.Kom., M.Pd**

NIDN : 0814098001



**Melky Radja, S.Kom., M.Kom**

NIDN : 0825059004

E Mengtahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Sain dan Teknologi

Universitas Flores



**Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom., MT**

NIDN : 0807067901

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENYEWAAN  
LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS LAPANGAN FUTSAL TANJUNG)

DWI AZALIZA

2020710176

Skripsi Ini Telah Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores

Hari/Tanggal : Kamis, 05 Agustus 2024

PANITIA PENGUJI:

1. Kristina Sara, S.Kom., M.Pd (Ketua Penguji) 
2. Anastasia Mude, S.Kom., M.Kom (Sekretaris Penguji) 
3. L.B.Finansius Mando, S.Kom., M.Kom (Anggota Penguji) 
4. Kristianus Jago Tute, S.Kom., M.Pd (Anggota Penguji I) 
5. Melky Radja, S.Kom., M.Kom (Anggota Penguji II) 

MENGESAHKAN

Dekan

Fakultas Sain dan Teknologi  
Universitas Flores



Ir. Marselinus Y. Nisanson, ST., MT, IPM  
NIDN: 0803086901

Ketua

Program Studi Sistem Informasi  
Universitas Flores



Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom., MT  
NIDN.0807067901

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : DWI AZALIZA

Nim : 2020710176

Perguruan Tinggi : Universitas Flores

Alamat Kampus : Jl. Sam Ratulangi, Ende, Nusa Tenggara timur

Alamat Rumah : Jl. Teuku Umar, Kelurahan Rukun Lima, Kecamatan Ende Selatan,  
Kabupaten Ende, Nusa Tenggara Timur

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web (Studi Kasus Lapangan Futsal Tanjung)**”, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Jika kemudian hari ditemukan keterangan palsu bahkan ada pihak lain yang mengklaim dimana yang karya buat merupakan hasil dari plagiasi orang lain, saya bersedia diproses baik secara pidana atau perdata bahkan kelulusan saya dari Universitas Flores Indonesia dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Ende

Pada tanggal : 05 Oktober 2024

Yang menyatakan,



**Dwi Azaliza**

**NIM : 2018710087**

## **MOTTO**

Salah? Perbaiki, Gagal? Coba lagi, Tidak bisa? Pelajari

Semua butuh proses karena padi yang dipanen hari ini tidak ditanam kemarin.

**ABSTRAK**  
**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN**  
**PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**  
**(STUDI KASUS LAPANGAN FUTSAL TANJUNG ENDE)**

**DWI AZALIZA**

**Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi**

**Universitas Flores, 2024**

[dwiazaliza25@gmail.com](mailto:dwiazaliza25@gmail.com)

Saat ini kemajuan teknologi informasi sangat berkembang pesat termasuk di Indonesia, dan keberadaan teknologi pada dasarnya memudahkan sesuatu. Teknologi informasi ini banyak dimanfaatkan dalam menganalisis serta mengelolah data yang kemudian menciptakan data dan informasi yang relevan, jelas dan akurat. Di dunia modern saat ini, suatu aplikasi sangat berguna misalnya saat mengajukan permohonan sewa lapangan. Pada penelitian ini akan membangun system informasi Manajemen Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web serta melalau metode Waterfall dalam pengembangan sistem dan menggunakan metode balckbox testing dalam proses pengujian sistem. Harapannya agar dapat memudahkan pengelola lapangan dalam mendata reservasi serta mengetahui pencatatan penghasilan reservasi berdasarkan pada tanggal yang diharapkan, dan memudahkan pelanggan melaksanakan proses penyewaan lapangan.

**Kata Kunci : Sistem Informasi, Penyewaan Lapangan Futsal, Website**

**ABSTRACT**  
**WEB-BASED FUTSAL FIELD RENTAL**  
**MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM**  
**DWI AZALIZA**

*Information System Study Program, Faculty Of Science and Technology*  
*Flores University, 2024*

[dwiazaliza25@gmail.com](mailto:dwiazaliza25@gmail.com)

*Currently, the advancement of information technology is developing very rapidly, including in Indonesia, and the existence of technology basically makes things easier. This information technology is widely used in analyzing and managing data which then creates relevant, clear and accurate data and information. In today's modern world, an application is very useful, for example when submitting a field rental application. In this study, a Web-Based Futsal Field Rental Management information system will be built and through the Waterfall method in system development and using the blackbox testing method in the system testing process. The hope is that it can facilitate field managers in recording reservations and knowing the recording of reservation income based on the expected date, and make it easier for customers to carry out the field rental process.*

***Keywords: Information System, Futsal Field Rental, Website***

## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

Segala puji syukur kepada Allah SWT atas anugrah dan karunianya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya, Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Bapak Ruslan H.Abdurahman dan Mama Hasna Ndai yang telah merwat, mendidik, membimbing saya dengan penuh kasih sayang dan penuh kesabaran, serta doa dan dukungan meraka penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan benar.
2. Terimakasih untuk diri sendiri yang sudah bertahan dan berjuang sampai saat ini, terimakasih sudah kuat melewati berbagai rintangan.
3. Yang tercinta kakak Ilham Lahia yang selalu memberikan dukungan moril maupun material dan motivasi untuk penulis untuk terus mengerjakan skripsi ini hingga selesai.
4. Terimakasih penulis ucapkan kepada seluruh keluarga terdekat yang sudah ikut terlibat dalam proses saya mengerjakan skripsi ini.
5. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
6. Teman-teman grup saya iam, ara, vera, febby, titin, yestin, rizal, jeri, tovik, rio, beri, lino, afif yang sudah sama-sama berjuang bersama di bangku perkuliahan ini.
7. Sahabat masa kecil saya ari dan april yang selalu ada untuk penulis ketika penulis membutuhkan tempat cerita, tempat mengeluh, dan selalu memberikan nasihat baik untuk penulis melanjutkan skripsi ini.
8. Semua pihak yang telah memberikan dukungan moril maupun meteril kepada penulis selama kuliah di Universitas Flores.
9. Unveritas Flores Tercinta.
10. Agama, Nusa dan Bangsaaku tercinta.

Kiranya segala jasa dan budi baik yang dilimpahkan kepada penulis mendapat ganjaran yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhirnya



Ende Mei 2024

Dwi Azaliza

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena hanya atas rahmat dan bimbingan-Nya, penulis dapat menyelesaikan Proposal Skripsi ini dengan baik dan tepat pada waktunya dengan judul: ” **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**”

Penulis menyadari bahwa rampung penulisan Proposal Skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, sehingga ijinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir.Marselinus Y.Nisanson, S.T.,M.T.,IPM selaku Dekan Fakultas Sain Teknologi Informasi Universitas Flores
2. Bapak Yoseph D. Da Yen Khwuta, S.Kom.,M.Cs selaku Wakil Dekan Fakultas Sain Teknologi Informasi Universitas Flores.
3. Bapak Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom.,MT selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Flores.
4. Bapak Kristianus Jago Tute. S.Kom., M.Pd, selaku dosen pembimbing utama yang telah mengorbankan waktu, tenaga untuk membimbing dan memotivasi dan Bapak Melky Radja, S.Kom.,M.Kom , selaku dosen pendamping pendamping.
5. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
6. Semua pihak yang telah memberikan dukungan moril maupun materil kepada penulis selama kuliah di Universitas Flores.

Kiranya segala jasa dan budi baik yang dilimpahkan kepada penulis mendapat ganjaran yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhirnya

Ende Mei 2024

Dwi Azliza

## DAFTAR ISI

<b>LEMBARAN PERSETUJUAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Peneliti .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>4</b>
2.1 Kajian Teori .....	4
2.1.1 Sistem.....	4
2.1.2 Informasi .....	4
2.1.3 Sistem Informasi .....	4
2.1.4 Sistem Informasi Manajemen .....	4

2.1.5 Penyewaan.....	5
2.1.6 Futsal .....	5
2.1.7 Database .....	5
2.1.8 Profile Futsal Tanjung.....	5
2.1.9 Waterfall.....	6
2.1.10 DFD.....	6
2.1.11 Flowchart .....	7
2.1.12 Website.....	8
2.1.13 Html .....	8
2.1.14 Mysql .....	8
2.1.15 Xampp .....	9
2.1.16 Blackbox .....	9
2.1.17 Sublime Text .....	9
2.2 Kajian Penelitian Relevan .....	10
2.3 Kerangka Pikir .....	11
2.4 Alur Penelitian .....	12
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>13</b>
3.1 Jenis penelitian .....	13
3.2 Lokasi dan waktu penelitian.....	13
3.3 Subyek / populasi dan sample penelitian .....	14
3.3.1 Subyek Penelitian.....	14
3.3.2 Populasi Penelitian .....	14
3.4 Tahap-tahap penelitian .....	14
3.5 Jenis dan sumber data.....	15
3.6 Prosedur pengumpulan data .....	15

3.7 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	16
3.8 Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	17
3.9 Analisis Kebutuhan Sistem .....	18
3.10 Metode Pengembangan Sistem .....	18
3.11 Diagram Konteks .....	19
3.11.1 Data Flow Diagram Level 1 .....	20
3.12 Desain Database .....	21
3.12.1 Desain Tabel.....	21
3.12.2 Relasi Tabel Database .....	23
3.13 Desain User Interface.....	23
3.13.1 Desain Antar Muka Halaman Login Admin .....	24
3.13.2 Desain Antar Muka Halaman Dashboard Admin .....	24
3.13.3 Desain Antar Muka Halaman Jadwal Admin.....	24
3.13.4 Desain Antar Muka Halaman List Pesanan Admin .....	25
3.13.5 Desain Antar Muka Halaman Setuju Pesanan Admin .....	25
3.13.5 Desain Antar Muka Halaman List Pesanan Admin Berhasil .....	26
3.13.7 Desain Antar Muka Halaman List Setujui Pembayaran .....	26
3.13.8 Desain Antar Muka Halaman List pembayaran Berhasil.....	26
3.13.9 Desain Antar Muka Halaman Laporan .....	27
3.13.10 Desain Antar Muka Halaman Daftar Akun.....	27
3.13.11 Desain Antar Muka Halaman Login Penyewa.....	28
3.13.12 Desain Antar Muka Halaman Dashboard .....	28
3.13.13 Desain Antar Muka Halaman Buat Pesanan .....	29
3.13.14 Desain Antar Muka Halaman Berhasil Buat Pesanan.....	29
3.13.15 Desain Antar Muka Halaman Bayar Sekarang. ....	30

3.13.16 Desain Antar Muka Halaman Lanjutkan Membayar. ....	30
3.13.17 Desain Antar Muka Halaman Detail Pembayaran Menggunakan Transfer atau COD.....	31
3.13.18 Desain Antar Muka Halaman Detail Pembayaran Via Transfer.....	32
3.13.19 Desain Antar Muka Halaman Pembayaran Sukses.....	32
3.13.20 Desain Antar Muka Halaman Riwayat Pemesanan .....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>34</b>
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....	34
4.2 Implementasi Sistem .....	34
4.2.1 Implementasi Tampilan Penyewa .....	34
4.2.2 Implementasi Tampilan Admin .....	39
4.3 Pengujian Sistem.....	43
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>46</b>
5.1 Kesimpulan .....	46
5.2 Saran.....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>47</b>
<b>LEMBAR OBSERVASI</b>	
<b>PEDOMAN WAWANCARA</b>	
<b>DOKUMENTASI</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Table 2. 1 Simbol DFD .....	6
Table 2. 2 Simbol Flowchart.....	7
Table 2. 3 Penelitian Relevan.....	10
Table 3. 1 Waktu Penelitian .....	13
Table 3. 3 Tabel Users .....	21
Table 3. 4 Tabel Booking.....	21
Table 3. 5 Tabel Payment .....	22
Table 3. 6 Tabel Schedule.....	22
Table 3. 7 Tabel Laporan .....	22
Table 4. 1 Hasil dan pengujian fungsional form login.....	44
Table 4. 3 Hasil dan pengujian fungsional form pemesanan .....	44
Table 4. 4 Hasil dan pengujian fungsioanl form Pembayaran .....	44
Table 4. 5 Hasil dan pengujian fungsioanl form Riwayat Pemesanan.....	45
Table 4. 6 Hasil dan pengujian fungsioanl form Jadwal.....	45

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pikir.....	11
Gambar 2. 2 Alur Penelitian.....	12
Gambar 3. 1 Analisis Sistem Berjalan .....	16
Gambar 3. 2 Sistem Yang Diusulkan .....	17
Gambar 3. 3 Metode Waterfall (Roger S.Pressman, 2010).....	18
Gambar 3. 4 Diagram Konteks.....	19
Gambar 3. 5 Data Flow Diagram Level 1 .....	20
Gambar 3. 6 Relasi Tabel.....	23
Gambar 3. 7 Halaman Login Admin.....	23
Gambar 3. 8 Halaman Dashboard Admin .....	24
Gambar 3. 9 Halaman Dashboard Admin .....	24
Gambar 3. 10 Halaman List Pemesanan Admin .....	25
Gambar 3. 11 Halaman Setuju Pemesanan Admin .....	25
Gambar 3. 12 Halaman List Pesanan Admin Berhasil.....	26
Gambar 3. 13 Halaman List Setujui Pembayaran .....	26
Gambar 3. 14 Halaman List Pembayaran Berhasil .....	26
Gambar 3. 15 Halaman Laporan .....	27
Gambar 3. 16 Halaman Daftar Akun .....	27
Gambar 3. 17 Halaman Login Penyewa .....	28
Gambar 3. 18 Halaman Buat Pesanan.....	28
Gambar 3. 19 Halaman Buat Pesanan.....	29
Gambar 3. 20 Halaman Berhasil Buat Pesanan .....	29
Gambar 3. 21 Halaman Bayar Sekarang .....	30
Gambar 3. 22 Halaman Lanjutkan Membayar .....	30



Gambar 3. 23 Halaman Detail Pembayaran.....	31
Gambar 3. 24 Halaman Detail Pembayaran Via Transfer.....	32
Gambar 3. 25 Halaman Pembayaran Sukses .....	32
Gambar 3. 26 Halaman Riwayat Pemesanan .....	33
Gambar 4. 1 Tampilan Utama pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal .....	34
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Registrasi Penyewa.....	35
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Login Penyewa .....	35
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Buat Pesanan.....	36
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Berhasil Dibuat .....	36
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Lanjut Membayar .....	37
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Bayar Sekarang.....	37
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Bayar Pesanan.....	38
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Sukses Pembayaran .....	38
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Bukti Pembayaran.....	38
Gambar 4. 11 Tampilan Menu Riwayat Pemesanan .....	39
Gambar 4. 12 Tampilan Menu Login Admin.....	39
Gambar 4. 13 Tampilan Menu Dashboard.....	40
Gambar 4. 14 Tampilan Menu Jadwal .....	40
Gambar 4. 15 Tampilan Menu List Pemesanan Persetujuan .....	41
Gambar 4. 16 Tampilan Menu List Pemesanan Sudah DiAcc.....	42
Gambar 4. 17 Tampilan Menu List Pembayaran yang perlu dilengkapi .....	42
Gambar 4. 18 Tampilan Menu List Pembayaran yang sukses .....	43
Gambar 4. 19 Tampilan Menu Laporan .....	43