

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENGUNJUNG WISATA PANTAI
KOTA JOGO BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Ditulis Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Mendapatkan
Gelar Serjana Komputer**



OLEH :

**IVONTIANA SENA FAO
2020710497**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS FLORES
ENDE
2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENGUNJUNG WISATA PANTAI
KOTA JOGO BERBASIS WEB**

IVONTIANA SENA FAO

2020710497

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan didepan dewan penguji skripsi
Program Studi Sistem Informasi.

Menyetujui:

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping



Kristina Sara, S.Kom.,M.Pd
NIDN: 0827047801



Elvira Esperanza Sala, S.T.,M.Kom
NIDN: 1511058601

Mengetahui :

**Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains Dan Teknologi
Universitas Flores**



Benediktus Joseph Bhae, S.Kom.,M.T
NIDN: 0807067901

LEMBAR PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENGUNJUG WISATA PANTAI KOTA JOGO BERBASIS WEB

IVONTIANA SENA FAO

NIM: 2020710497

Skripsi Ini Telah Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi Program Studi
Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores
Hari/Tanggal : Selasa, 27 Agustus 2024

PANITIA PENGUJI:

1. Maria Adelvin Londa, S.Kom.,MT
(Ketua Penguji) (.....)
2. Rosalin Togo, S.Kom.,M.Kom
(Sekertaris Penguji) (.....)
3. Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom.,M.T
(Anggota Penguji) (.....)
4. Kristina Sara, S.Kom.,M.Pd
(Anggota Penguji I) (.....)
5. Elvira Esperanza Sala, S.T.,M.Kom
(Anggota Penguji II) (.....)

MENGESAHKAN

Dekan
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Flores



Ir. Marsellus Y. Nisanson, S.T., M.T., IPM
NIDN: 0803086901

Ketua
Program Studi Sistem Informasi
Universitas Flores



Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom., M.T
NIDN: 0807067901

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENGUNJUNG WISATA PANTAI KOTA JOGO BERBASIS WEB

IVONTIANA SENA FAO

Program Studi Sistem Informasi. Fakultas Sains dan Teknologi Universitas
Flores, 2024

ivonnfaoo@gmail.com

Pantai Kota Jogo merupakan tempat wisata yang terletak di desa Anakoli, Kecamatan Wolowae, Kabupaten Nagekeo, Nusa Tenggara Timur (NTT). Pantai terpanjang di Kabupten Nagekeo ini memiliki air laut yang bersih sehingga menarik perhatian parawisata. Ada banyak kegiatan menarik yang bisa dilakukan oleh wisatawan ketika mrengunjungi pantai ini. Jika datang pada sore hari, wisatawan bisa menikmati keindahan matahari terbenam atau sunset di pantai Kota Jogo. Pengunjung juga bisa memesan makanan dan minuman yang ada di pantai Kota Jogo. Akan tetapi proses pendataan pengunjung Pantai Kota Jogo masih dilakukan secara manual dalam proses pendataan pengunjung. Tujuan peneliti adalah untuk memudahkan petugas dalam melaporkan pengunjung yang dijalani setiap hari serta membantu efisiensi kerja petugas. Metode yang digunakan dalam sistem ini adalah metode waterfall dan menggunakan database *MYSQL* serta pengujian menggunakan *blackbox*. Hasil dari sistem ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi pendataan yang sudah terkomputerisasi serta memudahkan petugas dalam mendata. Kesimpulan bahwa dirancangnya sistem informasi pendataan pengunjung pantai Kota Jogo untuk mengetahui seberapa banyak pengunjung yang datang di pantai Kota Jogo dan seberapa banyak kategori yang datang. Dan mendapatkan laporan yang akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pendataan pengunjung, *Waterfall*.

ABSTRACT

WEB-BASED INFORMATION SYSTEM FOR VISITOR RECORDING OF JOGO CITY BEACH TOURISTS

IVONTIANA SENA FAO

**Information Systems Study Program. Faculty of Science and Technology,
University of Flores, 2024**

ivonnfaoo@gmail.com

Jogo City Beach is a tourist attraction located in Anakoli village, Wolowae District, Nagekeo Regency, East Nusa Tenggara (NTT). The longest beach in Nagekeo Regency has clean sea water so it attracts the attention of tourists. There are many interesting activities that tourists can do when visiting this beach. If you come in the afternoon, tourists can enjoy the beauty of the sunset at Jogo City Beach. Visitors can also order food and drinks at Jogo City Beach. However, the process of collecting data on the of visitors to Jogo City beach is still done manually in the process of collecting data on the of visitors. The researcher's aim is to make it easier for officers to report the of visitors they visit each day and to help officers work efficiency. The method used in this system is the waterfall method and uses a MYSQL database and testing uses a black box. The result of this system is to produce a data collection application that is computerized and makes it easier for officers to collect data. The conclusion is that an information system for collecting data on the of visitors to the Jogo City beach was designed to find out how many visitors came to the Jogo City beach and how many categories came. And get accurate reports.

Keywords: Information System, End data collection, *Waterfall*.

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ivontiana Sena Fao

NIM : 2020710497

Perguruan Tinggi: Universitas Flores

Alamat Kampus : Jl. Sam Ratulangi, Ende, Nusa Tenggara timur

Alamat Rumah : Jl. Sam Ratulangi,

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul :” Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Wisata Pantai Kota Jogo Berbasis Web”, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Flores Indonesia dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Ende

Pada Tanggal : 05 Oktober 2024

Yang Menyatakan



IVONTIANA SENA FAO

NIM: 2020710497

MOTTO

**“BELAJARLAH DARI KEMARIN, HIDUPLAH UNTUK HARI INI.
BERHARAPLAH UNTUK BESOK. YANG PALING PENTING ADALAH
TIDAK BERHENTI UNTUK BERTANYA”.**

PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan dengan tulus hati kepada :

- 2 Tuhan Yesus Kristus sang pemberi kehidupan, terima kasih atas rahmat dan bimbingan-Mu sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik sesuai kehendak-Mu.
- 3 Kedua orang terhebat saya, Bapa Arnoldus Geka dan Mama Martina Somu, terima kasih atas segala pengorbanan dan dukungannya selama ini serta cinta dan doa kalian selalu meyertai langkah hidup saya.
- 4 Kakak Santy Fao, Adik Afin Fao, Yuni Fao, ade Rensa Fao, ade Iyan, kakak Ferdinandus Ero, serta keluarga besar tercinta, terima kasih atas cinta dan kasih sayang serta dukungannya selama ini yang membuat saya semangat dalam meraih impian saya.
- 5 Bapak dan Ibu dosen Fakultas Sains dan Teknologi Prodi Sistem Informasi, terima kasih atas ilmu dan pengetahuan yang sangat bermanfaat sehingga saya bisa meraih kesuksesan yang di nanti-nantikan ini.
- 6 Sahabat atau teman, terima kasih karena sudah saling membantu dan menolong di saat ada kesulitan serta memberikan dukungan dan semangat yang luar biasa, sehingga kita bisa menikmati hasil dari sebuah perjuangan yang telah kita lalui bersama.
- 7 Almamaterku tercinta, Universitas Flores.

KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur penulis panjatkan puji serta syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan karuni-Nya, sehingga kita semua masih diberkan nikmat, terutama nikmat keshatan. Puji Tuhan penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul : **“Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Wisata Pantai Kota Jogo Berbasis Web”** . Tepat pada waktunya, penulis berharap dengan terselesaikan skripsi ini dapat menjadi titik tolak penulis untuk menjadi lebih mau dan bersungguh- sungguh serta dapat memberikan manfaat khususnya bagi penulis dan bagi para pembaca.

Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik berkat bantuan, bimbingan dan kerja sama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terimakasih kepada penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Dr. Willybrordus Lanamana, S.E.,M.M.A selaku Rektor Universitas Flores.
2. Bapak Ir. Marselinus Y. Nisanson, ST.,MT.,IPM selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores.
3. Bapak Benediktus Yoseph Bhae, S.Kom.,MT selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores.
4. Ibu Kristina Sara, S.Kom., M.Pd sebagai Pembimbing Utama.
5. Ibu Elvira Esperanza Sala, S.T.,M.Kom selaku Pembimbing Pendamping.
6. Bapak ibu dosen dan staf administrasi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores.
7. Bapak/Ibu pimpinan lokasi penelitian yang telah membantu penulis selama melaksanakan penelitian.
8. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
9. Semua pihak yang telah memberikan dukungan moral maupun material selama penulis belajar di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Flores.

Kiranya segala jasa dan budi baik yang telah dilimpahkan kepada penulis mendapat ganjaran yang setimpan dari Tuhan Yang Maha Esa. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan skripsi ini.

Ende, Agustus 2024

Penulis

Ivontiana sena Fao

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRAK	v
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Kajian Teori.....	4
2.1.1 Sistem Informasi	4
2.1.2 Pendataan	5
2.1.3 Tiket	5
2.1.4 <i>Website</i>	5
2.1.5 <i>Waterfall</i>	6
2.1.6 <i>MySQL</i>	8
2.1.7 <i>XAMPP</i>	8
2.1.8 <i>Flowchart System</i>	9
2.1.9 Diagram Konteks	10
2.1.10 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	10

2.1.11 <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	11
2.1.12 <i>Blackbox Testing</i>	12
2.2 Kajian Penelitian Relevan.....	12
2.3 Kerangka Pikir	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Jenis Penelitian	14
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	14
3.3 Subyek Penelitian.....	15
3.4 Tahap-tahap Penelitian	16
3.5 Prosedur pengumpulan data.....	18
3.6 Analisis Sistem Berjalan.....	19
3.7 Analisa Sistem Ditawarkan.....	19
3.8 Desain Sistem.....	20
3.8.1 Konteks Diagram	21
3.8.2 <i>Data flow diagram</i> level 1	22
3.8.3 <i>Entity Relation Diagram</i>	22
3.9 Desain Database	23
3.9.1 Relasi Tabel	24
3.10 Desain <i>User Interface</i>	25
3.10.1 Halaman <i>Form</i> login	25
3.10.2 <i>Form Dashboard</i>	25
3.10.3 <i>Form input</i> data tiket.....	26
3.10.4 <i>Form input</i> katgori	26
3.10.5 <i>Form</i> Laporan	27
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	28
4.1 Hasil Penelitian	28
4.1.1 Tampilan menu login	28
4.1.2 Tampilan menu Dashboard	28
4.1.3 Tampilan menu input data Tiket Pengunjung	29
4.1.4 Tampilan menu kategori.....	29
4.1.5 Tampilan menu Penjualan Tiket	30
4.1.6 Tampilan menu Pembelian Tiket.....	30

4.1.7 Tampilan menu Cetak Tiket.....	31
4.1.8 Tampilan menu laporan	31
4.1.9 Tampilan menu laporan pengunjung	32
4.2 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	32
BAB V PENUTUP	34
5.1 Kesimpulan	34
5.2 Saran	34
DAFTAR PUSTAKA	35
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol <i>Flowchart</i>	9
Tabel 2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	10
Tabel 2.3 <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	11
Tabel 2.4 Kajian Penelitian Relevan.....	12
Tabel 3.1 Waktu	15
Tabel 3.2 Analisis Sistem Berjalan	19
Tabel 3.3 Tabel Admin/User.....	23
Tabel 3.4 Tabel Pengunjung	23
Tabel 3.5 Tabel Tiket	23
Tabel 3.6 Tabel Transaksi.....	23
Tabel 3.7 Tabel Kategori.....	24
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	32

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Metode <i>waterfall</i>	6
Gambar 2.2 Kerangka Pikir	13
Gambar 3.1 Lokasi Pantai Kota Jogo.....	14
Gambar 3.2 Watu Bahaya (Watu Dhedhu Ngode).....	15
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Tahapan Penelitian	16
Gambar 3.4 Analisa sistem yang ditawarkan.....	20
Gambar 3.5 Konteks diagram	21
Gambar 3.6 Data <i>Flow Diagram</i> Level 1	22
Gambar 3.7 <i>ERD</i>	22
Gambar 3.8 Relasi table	24
Gambar 3.9 <i>Form Input</i>	25
Gambar 3.10 <i>Form Home</i>	25
Gambar 3.11 <i>Form Input</i> Data tiket.....	26
Gambar 3.12 <i>Form Input</i> kategori	26
Gambar 3.13 <i>Form</i> Laporan.....	27
Gambar 4.1 Tampilan menu login	28
Gambar 4.2 Tampilan menu dashboard	28
Gambar 4.3 Tampilan menu input data Admin.....	29
Gambar 4.4 Tampilan menu kategori.....	29
Gambar 4.5 Tampilan menu Penjualan Tiket	30
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Pembelian Tiket.....	30
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Cetak Tiket	31
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Laporan Pengunjung.....	31
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Laporan Pengunjung.....	32